**Resumen CSS (Cascading Style Sheets)**

Se utiliza para modificar y “embellecer” los ítems definidos en los archivos de HTML

Formas de Usar CSS:

Etiqueta <style> y voy modificando el elemento

La forma mas optima es crear un archivo aparte txt.css, ahí hacer todas las modificaciones para poder modulizar los cosas

La estructura básica de los archivos CSS es

Selector (el/los elementos) {

Propiedad a modificar: valor asignado

}

**Selector**

\* 🡪 selector universal (selecciona todo)

<h1> 🡪 selector de tipo. Seleccionas todos los elementos de ese tipo

.clase 🡪 selector por clase. Selecciona un o más elementos en específico que se haya defino como clase. Un ejemplo seria <elemento class = clase >.

#Id 🡪 selector por ID. Se utiliza para identificar un único elemento en específico. No se debe nombrar varios elementos con un mismo ID. Para asignar es

<elemento id=” numeroCualquier”.

[elemento = “valor”] 🡪 selector por elemento. Se utiliza para selector los elementos con dicho valor <elemento = “valor”>

<h2> <p> … </p> </h2> 🡪 selector por hijo. Se utilizar para seleccionar un elemento que está contenido en otro(hijo). Para seleccionar seria h2 p { … }

B: hover 🡪 selector por subclase. Se utilizar para seleccionar un elemento y que se active cuando pasa un evento Ejemplo pasar por encima de el con el mouse

**Especificidad**

Cuando uso selectores este sería el orden de las jerarquías, donde siempre que use ¡important va a tener la máxima prioridad, aunque no es recomendable usarlo.

Cuando selecciono elementos con la misma jerarquía y quiero modificar un mismo elemento siempre gana el ultimo cambio dado al ser las jerarquías en cascada la ultima es la que se aplica.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Metodología de Ben**

BEM (Block, Element, Modifier o Bloque, Elemento, Modificador) es una**metodología ágil de desarrollo basada en componentes.** El objetivo de BEM es **dividir la interfaz de usuario en bloques independientes para crear componentes**[**escalables**](https://blog.ida.cl/blog/desarrollo/como-aseguramos-escalabilidad-sitio-web/)**y reutilizables.**

De acuerdo con la metodología BEM, cada elemento se escribe después del bloque padre, usando dos guiones bajos

Texto

Descripción generada automáticamente

Unidades de medidas

Si bien a la hora de trabajar con medidas podes utilizas pixeles, centímetros, milímetros, etc. Se recomienda utilizar medidas con medidas relativas, que estas se adaptan los cambios de pantalla (si es que lo voy a ver en una table, computadora o celular) lo que se llama “responsitive design “.

EM

Esta unidad toma por defecto la fuente que por defecto (ejemplo 16px) y multiplica al valor para modificar el tamaño. En el caso que nosotros le asignamos un tamaño fuente distinto modificar a dicho valor

1 em = 16 px 🡪 5em = 80px

1 em = 25 px(valor modificado) 🡪 6 em = 150px

VW

Esta unidad toma como referencia el tamaño de la pantalla. Entonces a la hora de utilizarlo seria 100VW corresponde al tamaño completo de la pantalla (depende si estoy utilizando largo o ancho).

Tipografía

font-size : 2em 🡪 modifico el tamaño de la letra

font-family: Time new Roman 🡪 es para elegir la fuente de la letra

line-height: 2 🡪 modifica el alto o posición de vertical de la letra

font-weight: 900; 🡪 modifica que tan gruesita es la letra

Para buscar tipografías es:

<https://fonts.google.com/>

Teoría de caja

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Es una capa dentro de otra

-El centro es el elemento que estoy usando

-Padding es un relleno entre el borde de elemento central

-Border es el borde de la caja

-Margin es el margen que tengo entre una caja y otra.